

# ¡Contratado!

Simulador de entrevistas psicolaborales

**Área de Impacto  
y Clasificación:**  
**ACUICULTURA**

## PROBLEMA

Muchos estudiantes y profesionales enfrentan entrevistas psicolaborales sin una preparación adecuada, lo que limita sus posibilidades de acceso a empleos formales; por ejemplo, estudios han mostrado que hasta un 60% de los postulantes novatos fracasan en su primera entrevista por falta de preparación práctica. A pesar de existir contenidos teóricos sobre el tema, la mayoría de los procesos formativos carecen de instancias prácticas que permitan entrenar habilidades blandas, reducir la ansiedad y mejorar el desempeño en situaciones de selección reales. Esta carencia impacta especialmente a quienes no tienen experiencia previa en entrevistas o provienen de entornos vulnerables.

## SOLUCIÓN

La Universidad Católica del Norte desarrolló ¡Contratado!, un videojuego serio (serious game) que simula entrevistas psicolaborales reales, permitiendo al usuario experimentar, reflexionar y mejorar su desempeño a través de un entorno inmersivo y amigable. La aplicación permite elegir distintas respuestas durante la entrevista, generando retroalimentación automática tanto específica, que se refiere al análisis detallado de cada respuesta seleccionada, como general, que entrega una evaluación integral del desempeño en la entrevista. Su diseño modular y escalable permite adaptarlo a diversas carreras y entornos formativos.

## BENEFICIOS CLAVE:



Retroalimentación inmediata: Mejora la comprensión de fortalezas y áreas de mejora.

Fácil de adaptar y escalar: Plantillas configurables para diferentes carreras y situaciones.

Interfaz gráfica amigable: Diseño intuitivo que favorece la experiencia del usuario.

Evaluación de competencias transversales: Trabajo en equipo, liderazgo, flexibilidad, entre otras.

Potencial comercial: Puede ser licenciado como software educativo o distribuido en tiendas virtuales (Steam, PlayStore, itch.io, etc.).

## A QUIENES ESTÁ DIRIGIDO

Dirigido a universidades, institutos de educación superior, centros de formación laboral, programas de empleabilidad juvenil y empresas que ofrecen capacitaciones. También puede ser utilizado por instituciones del sector público que ejecutan programas de inserción laboral.



## ESTADO DEL DESARROLLO:

TRL 9 — Producto probado, validado y listo para ser comercializado. Implementado en contextos reales de formación.

## Protección Intelectual:

Protegido bajo derechos de autor.

Universidad Católica del Norte como titular.

## USOS Y APLICACIONES



Simulación de entrevistas para programas de empleabilidad o formación profesional.

Evaluación y fortalecimiento de competencias blandas en estudiantes.

Entrenamiento en procesos de selección en contextos educativos o laborales.

Recolección de datos sobre toma de decisiones y perfiles de usuarios.

## CONTÁCTANOS

La Universidad Católica del Norte está abierta a diversas formas de colaboración, incluyendo licenciamiento, co-desarrollo o inversión. Para más información sobre esta tecnología y su impacto potencial, lo invitamos a agendar una reunión con el equipo de la Dirección de Innovación y Transferencia Tecnológica y el investigador líder del proyecto.

**DITT.UCN.CL**

✉ mail.vridt.ditt@ucn.cl

☎ teléfono: (55) 2651745



Dirección de Innovación y  
Transferencia Tecnológica, UCN



@ditt.ucn



**DIRECCIÓN DE  
INNOVACIÓN Y  
TRANSFERENCIA  
TECNOLÓGICA**